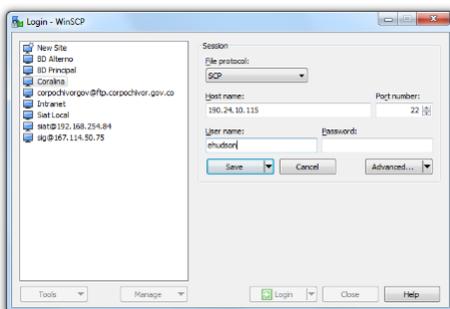


## MANUAL DE PARAMETRIZACIÓN SHAPEFILES SIAT WEB SEAFLOWER

1. Abrir acceso directo ehudson@Siat\_Coralina localizado en el Escritorio (los datos de conexión al servidor de coralina ya están configurados). Si la conexión no presenta ninguna inconsistencia por favor seguir con el paso No 2



1.1 Si por alguna circunstancia la conexión es modificada, se puede volver a configurar, en el acceso directo con nombre WinSCP localizado en escritorio con los siguientes datos:



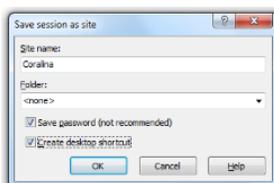
**File Protocol:** SCP

**Host name:** 190.24.10.115 **Port number:** 22

**User name:** ehudson **Contraseña:** ehudson

Click izquierdo en la pestaña  del botón save y posteriormente Save As.

Se despliega la siguiente ventana



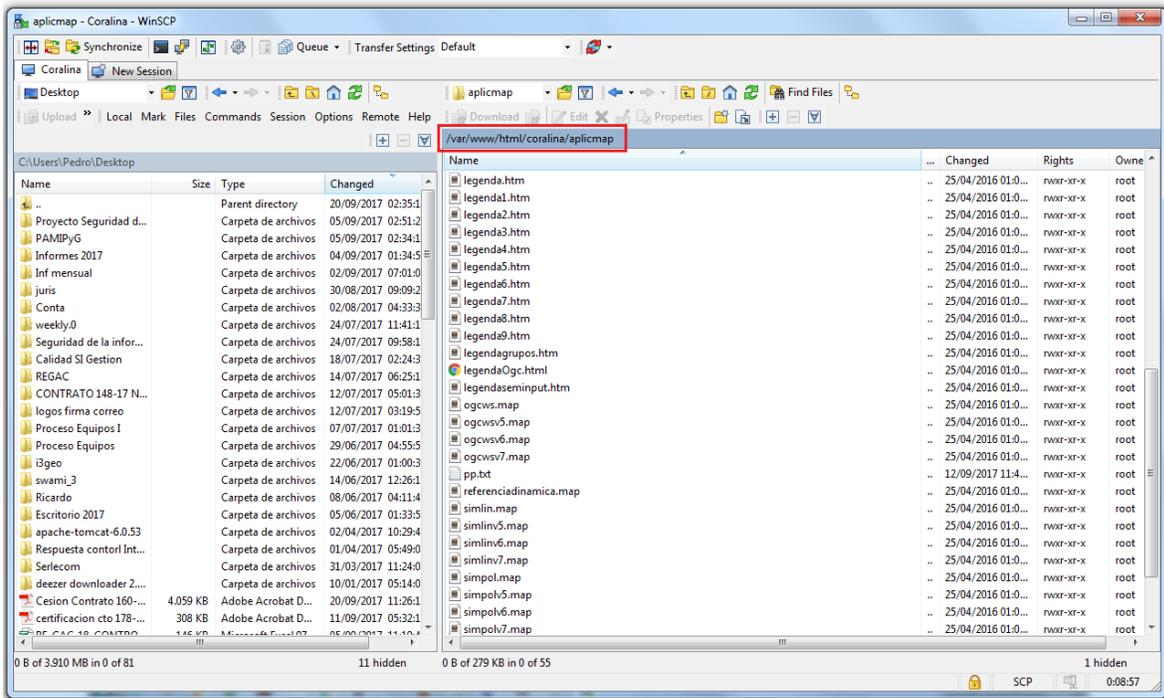
**Site Name:** Coralina

**Folder:** <none>

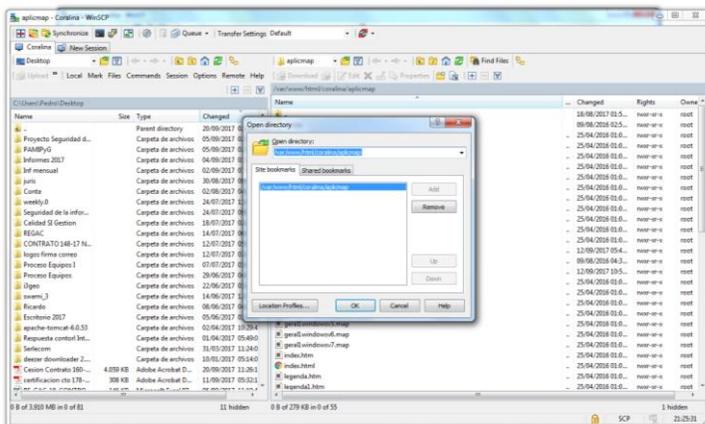
- Marcamos la opciones Save Password y Create desktop shortcut y damos click izquierdo en el botón OK.

El nuevo acceso directo se visualizará en el escritorio, en este caso, con el nombre de Coralina. (Volver a paso No 1)

2. Una vez conectado al servidor, realizamos doble click izquierdo en el area azul que se encuentra enmarcada en color rojo.



Allí se visualiza la siguiente ventana



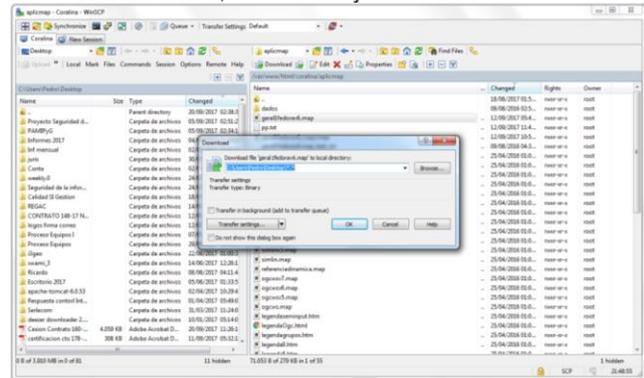
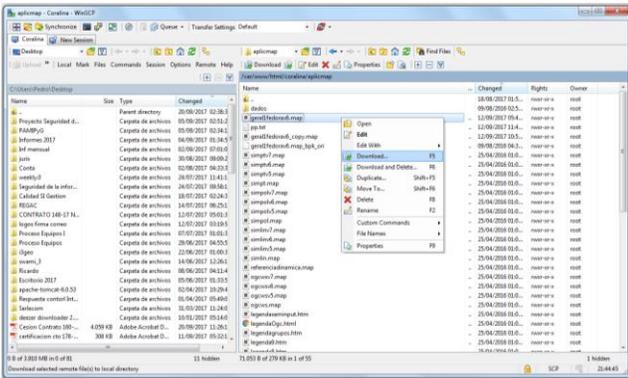
- En el campo **Open directory** copiamos y pegamos la siguiente dirección:

`/var/www/html/coralina/aplicmap`

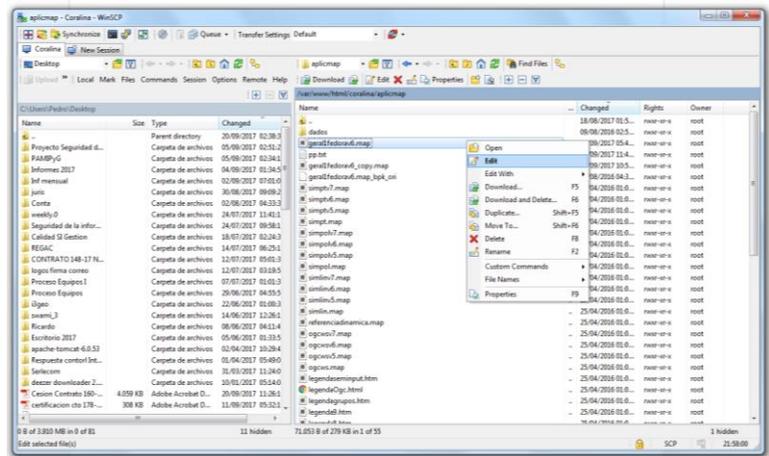
Y damos click izquierdo en **OK**.

- Dentro de esta carpeta (`aplicmap`), identificamos el archivo `geral1fedorav6.map` el cual vamos a modificar

3. Antes de realizar cualquier modificación al archivo realizamos una copia de seguridad de este. Para esto efectuamos click derecho al archivo previamente identificado (`geral1fedorav6.map`), y lo descargamos con la opción **Download**. Luego indicamos (botón **Browse**) la ruta para guardar el archivo y damos click izquierdo en **OK**



4. Luego de verificar que el archivo se haya descargado en la ruta definida, procedemos a editarlo, realizando click derecho y opción **Edit**



```

MAP
#Esta mailla es utilizada por QGIS en instalaciones en servidores Linux
#Toda vez que el QGIS se inicia, este mailla es considerado como el mapa basico,
#Si se quiere alterar la apariencia del mapa inicial, edite este archivo para reflejar
#el mapa desejado.
#Se vc quer adicionar temas, de preferencia por editar el archivo menutemas/menutemas.xml
#Puede, en cualquier momento, ir al menu de adiccion de temas del QGIS, no se necesita
#de crear el archivo mailla ni el directorio QGIS/temas (veja a documentacao no wiki da
#comunidadade QGIS no portal do software publico brasileiro).
#Existem varios metadados que podem ser incluidos na definicao de cada LAYER e que sao especificos do QGIS.
#Esses metadados possibilitam coisas como mostrar ou nao a legenda de um tema no mapa,
#mostrar ou nao o tema no Ferramenta de Identificacao, etc.
#A lista completa de metadados vc pode obter no wiki da comunidade
#
#edite os caminhos caso a aplicacao esteja instalada em um local diferente do default
#
FONTSET "/var/www/html/QGIS/symbols/Fontes.txt"
SYMBOLSET "/var/www/html/QGIS/symbols/SimbolosV6.symb"
SYMBOLSET "/var/www/html/QGIS/symbols/SimbolosV6.symb"
SHAPEPATH "/var/www/html/QGIS/symbols/SimbolosV6.symb"
#IMAGEMCOLOR 355 255 255
#IMAGEMCOLOR 355 255 255
#MAXSIZE 4096
#
#Por default, o QGIS utiliza o tipo de imagem configurado em png2
#Esse tipo nao e adequado para imagens raster, mas o QGIS muda automaticamente
#para png1 quando um arquivo raster e adicionado ao mapa
IMAGETYPE AGG_Q
#REPEATS
#REPEATS -76,5125927 -39,392567209 -20,5851853 9,49014852081
#REPEATS -160 -70 160 70
#REPEATS -81,9412 12,6354 -81,4186 12,3436
#REPEATS -81,7460 12,3456 -81,5988 12,0113
#EXTENT -82,220736 12,308873 -80,496109 11,787197
#REPEATS -81,70071191 11,688979562 -80,184895905 12,24975078125
#SIZE 800 563
STATUS ON
UNITS CO
NAME GERAL
#COMING "NO_ERRORFILE" "/tmp/ms_tmp/ms_error.txt"
#
#utilize o agg apenas com mapserver 3x
#
OUTPUTFORMAT
NAME AGG_Q
DRIVER AGG/PNG
IMAGEMODE RGB
FORMATOPTION "QUANTIZE_FORCE_ON"
FORMATOPTION "QUANTIZE_DITHER_OFF"
FORMATOPTION "QUANTIZE_RESOLUTION=350"
FORMATOPTION "INTERLACE=OFF"
END
OUTPUTFORMAT
NAME SVQ
DRIVER "image/svg+xml"
DRIVER CAIRO/SVG
IMAGEMODE RGB
EXTENSION SVG
FORMATOPTION "COMPRESS_OUTPUT=TRUE"
FORMATOPTION "FULL_RESOLUTION=TRUE"
END
OUTPUTFORMAT
NAME JPG
DRIVER AGG/JPEG
DRIVER CAIRO/JPEG
IMAGEMODE RGB
EXTENSION JPG
FORMATOPTION "INTERLACE=OFF"
END

```

- Es de aclarar que este archivo contiene la parametrización de las capas cargadas a través de QGIS.

## 5. Nos desplazamos a la antepenúltima línea del archivo (antes del último END)

```
#!/var/www/html/coralina/aplicmap/geral1fedorav6.map - Coralina - Editor - WinSCP
#vias_pro
LAYER
CONNECTIONTYPE POSTGIS
CONNECTION 'user=sigweb password=sigweb2016 dbname=coralina host=localhost'
DATA 'the_geom FROM vias_pro2 using unique gid using SRID=-1'
METADATA
"CLASSE" "SIM" #o simbolo sera mostrado na legenda
#"ITENS" "cuenca" #itens que serao mostrados na opcao de identificacao
#"ITENSDESC" "cuenca" #descricao dos nomes dos itens
#"ITENSLINK" "http://pt.wikipedia.org/wiki/[MUNICIPIO]"
"TEMA" "Red Vial Providencia" #nome que sera mostrado na legenda
"TITULO" "Red Vial Providencia" #nome alternativo que e mostrado nos combos para escolha do tema
"TIPO" "Red_vial Providencia"
"DOWNLOAD" "sim"
#"ESCONDIDO" "sim"
"cache" "sim"
"itembuscarapida" "vias"
END
NAME "vias_pro2"
STATUS OFF

TYPE LINE
UNITS METERS

CLASSITEM 'VIAL'
CLASS
NAME "VIAL = camino"
EXPRESSION "camino"
STYLE
WIDTH 0.91
COLOR 250 54 155
END
CLASS
NAME "VIAL = puente"
EXPRESSION "puente"
STYLE
WIDTH 0.91
COLOR 205 18 205
END
CLASS
NAME "VIAL = via"
EXPRESSION "via"
STYLE
WIDTH 2.0
COLOR 255 59 10
END
CLASS
NAME "VIAL = via_secundaria"
EXPRESSION "via_secundaria"
STYLE
WIDTH 0.91
COLOR 20 23 213
END
END
END
END
```

En esta sección se debe incluir la parametrización de la capa que se desea cargar (Paso No 5)

Line: 3055/3062 Column: 1 Encodina: 1252 (ANSI - Lat - Modified)

Nota No 1: Todo lo que esta con símbolo # se denomina comentario y no se hace obligatorio la parametrización.

6. Lo que se observa en color negro son los datos que no se van a modificar y siempre va a guardar la misma estructura. Color rojo y marron lo que siempre se va a modificar de acuerdo a lo generado por QGIS y color verde es lo que se encuentra con comentario y sirve para describir cada línea del código.

### #nombre del Shape

```
LAYER
CONNECTIONTYPE POSTGIS
CONNECTION 'user=sigweb password=sigweb2016 dbname=coralina host=localhost'
DATA 'the_geom FROM nombre_de_la_tabla using unique gid using SRID=-1'
METADATA
"CLASE" "SIM" #o simbolo sera mostrado na legenda
#"ITENS" "" #itens que serao mostrados na opcao de identificacao
#"ITENSDESC" "" #descricao dos nomes dos itens
#"ITENSLINK" ",,,http://pt.wikipedia.org/wiki/[MUNICIPIO]"
"TEMA" "Nombre del Shape" #Nombre del Shape
"TITULO" "Nombre del Shape" #Nombre del Shape
"TIP" "Nombre del Shape" #Nombre del Shape
"DOWNLOAD" "sim" #Habilita la opción para descargar Shapefile
#"ESCONDIDO" "sim"
"cache" "sim"
"itembuscarapida" "Nombre del Shape" #Criterio de busqueda
END
NAME "nombre_de_la_tabla"
STATUS OFF

TYPE LINE #Dependiendo el tipo de geometría que genere QGIS
UNITS METERS
```

#La siguiente estructura, hasta el primer END la genera QGIS y debe ser remplazada

```
CLASSITEM 'VIAL'
CLASS
NAME "VIAL = camino"
EXPRESSION "camino"
STYLE
WIDTH 0.91
COLOR 250 54 155
END
END
CLASS
NAME "VIAL = puente"
EXPRESSION "puente"
STYLE
WIDTH 0.91
COLOR 205 18 205
END
END
CLASS
NAME "VIAL = via"
EXPRESSION "via"
STYLE
WIDTH 2.0
COLOR 255 59 10
END
END
CLASS
NAME "VIAL = via_secundaria"
EXPRESSION "via_secundaria"
STYLE
WIDTH 0.91
COLOR 20 23 213
END
END
END
END
```

#Nota No 2: Al final del archivo deben existir cuatro (4) END.

